

REGULAMIN TURNIEJU „MISTRZ GRY W WARCABY”

JARMARK ŁASKI – DZIEŃ DZIECKA

1. „MISTRZ GRY W WARCABY”

2. CELE:

- wyłonienie mistrza i najlepszych warcabistów,
- kształtowanie umiejętności nawiązywania kontaktów z rówieśnikami poprzez zabawę i czystą rywalizację,
- pobudzanie dzieci i młodzieży do zaradności i podejmowania decyzji

w sytuacjach trudnych i niepewnych,

- rozwijanie zdolności i umiejętności myślenia twórczego,
- rozwijanie umiejętności przestrzegania zasad i reguł,
- rozwijanie umiejętności radzenia sobie z wygraną i porażką,
- integracja środowiska lokalnego.

3. ORGANIZATORZY TURNIEJU – Biblioteka Publiczna im. Jana Łaskiego Młodszego w Łasku

4. PATRONAT – Gmina Łask

5. UCZESTNICZY KONKURSU: dzieci do lat 12.

6. Termin turnieju: 1 czerwca 2019, godz. 11:00

7. Miejsce rozgrywek – Jarmark Łaski – Plac 11 Listopada (kwatery Biblioteki Publicznej)

8. Zapisy przyjmowane są w czytelni dla dorosłych Biblioteki Publicznej w Łasku od dnia 17.05.2019 do 27.05.2019. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest dostarczenie do Biblioteki zgody podpisanej przez rodzica / opiekuna prawnego do dnia 27.05.2019. Zgoda dostępna jest w bibliotece.

9. Uczestnicy turnieju zobowiązani są do stawiennictwa w dniu turnieju o godz. 10:45 w celu wylosowania numeru gracza i przygotowania do rozgrywek.

10. W turnieju biorą udział 4 plansze, czyli 8 zawodników.

11. Organizator turnieju nie zapewnia środków transportu.

12. Dla najlepszego zawodnika przewidziana jest nagroda.

13. KRYTERIA OCENY:

1. a) Gra w warcaby toczy się pomiędzy dwoma zawodnikami nazywanymi warcabistami. Zawodnicy grają systemem pucharowym – przegrywający odpada z turnieju, a zwycięzca przechodzi do kolejnego pojedynku.

b) Grę zaczyna gracz, który wylosował białe pionki.

- c) Gracze wykonują kolejno po jednym ruchu, na przemian, własnymi pionkami.
 - d) W jednym ruchu dowolnie wybrany pionek może zostać przesunięty o jedno pole naprzód po przekątnej (na ukos). Nie wolno wchodzić na białe pola ani na pola zajmowane przez inne pionki.
 - e) Bicie pionków przeciwnika odbywa się przez przeskoczenie przez bity pionek na następne pole za nim, o ile jest ono wolne. Jeżeli pionek, po przeskoczeniu pionka przeciwnika, ma możliwość bicia następnego pionka, to musi je wykonać.
 - f) Bicie jest obowiązkowe i ma pierwszeństwo przed wykonaniem innego ruchu (zasada przymusu bicia). W przeciwnym razie traci się pionek.
 - g) Zbicie może być wykonywane do przodu lub do tyłu.
 - h) Gdy pionek dojdzie do ostatniego rzędu planszy, zmienia się w „damkę”. Pionek, który został „damką” jest odwrócony i w ten sposób porusza się po polach.
 - i) Damka porusza się po przekątnych (ciemnych polach) we wszystkich kierunkach (do przodu i do tyłu) na dowolnie wybrane pole.
 - j) W przypadku, gdy istnieje wybór pomiędzy zbiciem różnych ilości pionków przeciwnika, to obowiązkiem jest bicie większej ilości (zasada bicia większości). Przy czym damka nie ma obowiązku pierwszeństwa wykonania bicia.
 - k) Gra jest wygrana, gdy przeciwnik stracił wszystkie pionki lub nie ma możliwości wykonania ruchu, ponieważ jego warcaby zostały zablokowane.
2. Wynik wpisywany jest do tabeli rozgrywek (zwycięstwo –1 pkt., porażka 0 pkt.).
3. Za niestosowne zachowania, tzn. niesamodzielne rozgrywanie partii, przeszkadzanie innym lub inne zachowania budzące zastrzeżenia organizatora, uczestnik może zostać wykluczony z Turnieju.
4. Obowiązuje zasada – dotknięty pionek przez gracza musi wykonać ruch i postawiony pionek stoi, czyli nie można cofnąć ruchu wykonanego pionkiem.